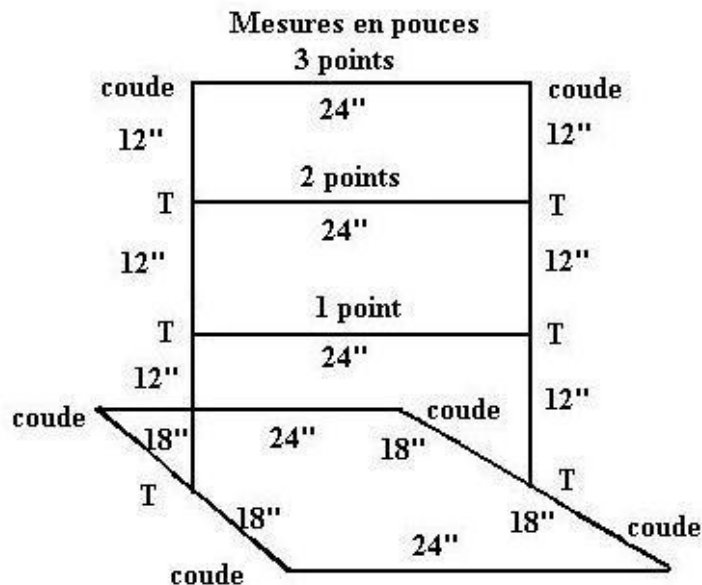


# JEU DE "GOLF-VOLANT"

Par Bertrand Bellemare

[www.bertpage.ca](http://www.bertpage.ca)

Paramètres d'un jeu inventé récemment, que j'ai appelé "Jeu de Golf-Volant". On le joue et le partage avec ses amis. Imprimez ces deux pages pour en obtenir TOUS les détails.



On construit d'abord **DEUX** "stands" avec du tuyau PVC de ½ pouce:

Pour construire les deux "stands", vous aurez donc besoin d'environ 44 (50) pieds de PVC de ½ pouce, 12 T's, 12 coudes et de la colle à PVC pour les joints.

Personnellement, je ne mets pas de colle sur le dessus des deux "T's" entre le "panneau" vertical et le "panneau" de la base. Ceci facilite le démontage et le remisage.



Les quatre "panneaux" verticaux et de base auront tous environ 24 pouces par 36 pouces. Une autre fois, ceci en facilitera le remisage.

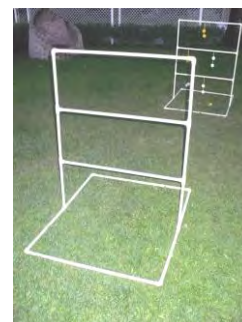
On a aussi besoin de 12 balles de golf et de peinture pour les peindre. Six seront peintes d'une couleur et les six autres seront peintes d'une autre couleur, selon ce qu'on a en main lors de la fabrication.



Les balles de golf doivent être percées et on installe **DEUX** balles sur une mince corde jaune de calibre 1/8" (avec des nœuds pour les contenir à 12 pouces de distance). Vaut mieux brûler les nœuds pour les souder.

## RÈGLES DU JEU "GOLF-VOLANT":

On installe d'abord les deux "stands" à environ 14 pieds (6 pas) de distance l'un de l'autre. On forme deux équipes. Une sera nommée "Les blancs" et l'autre sera nommée "Les jaunes", selon la couleur des balles.

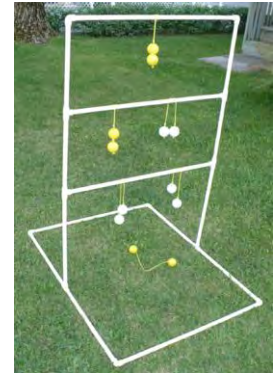


Chaque équipe est formée d'un ou de deux (ou de quatre, en alternant) joueurs. On devra lancer les trois "sets" de balles (chaque équipe) dans un sens. Le joueur #1 lance ses trois "sets" et le joueur adverse lance ensuite ses trois "sets".

Avant de lancer, les joueurs se placent les orteilles en ligne avec le poteau du "stand" vertical.

Sur le "stand" vertical", on a trois barres horizontales. La barre du haut comptera pour TROIS points, la barre du centre comptera pour DEUX points et la barre du bas comptera pour UN point SI ON Y ACCROCHE DES BALLEES.

L'équipe #1 lance ses trois "sets", l'équipe #2 lance ses trois "sets" de balles puis on compte les points de chacune et on déduit le total, l'une de l'autre. Par exemple, (comme démontré dans la photo ci-contre), si l'équipe #1 a cinq points et l'équipe #2 a quatre points, l'équipe #1 aura UN point à son compte. NOTE: Si un "set" de balles touche le sol et rebondit pour s'accrocher, ce n'est pas bon et on le décroche.



On lance dans un sens puis dans l'autre jusqu'à la fin.

L'équipe qui a compté la dernière aura "la main" et sera la première à lancer au prochain tour. La "partie" se termine à 21 points.

**NOTE IMPORTANTE:** Les règles et les paramètres mentionnés ci-haut peuvent être "ajustés" selon vos préférences.

**Pour la construction,** un bricoleur pourrait décider de construire les "stands" avec du bois ou même avec du tuyau de cuivre rouge (de la "coppe"). C'est une question de goût et de coût. Votre esprit inventif sera apprécié de vos amis.

**Pour les règles,** si on est à court de temps, on pourrait décider de ne pas déduire les points des équipes (l'une de l'autre) pour une partie décisive par exemple etc. etc.

**L'important, c'est de s'amuser et de fraterniser !!!**

Donc, amusez-vous bien et contactez-moi pour plus d'informations, pour votre appréciation ET POUR VOS COMMENTAIRES !

Bertrand Bellemare

Domaine Web: [www.bertpage.ca](http://www.bertpage.ca)

Courriel: [bertrand@bertpage.ca](mailto:bertrand@bertpage.ca)